

**Lietuvių kalbos
Mokomosios kompiuterinės priemonės**

Eil. Nr.	MKP pavadinimas	Vnt.
1.	LKKS v.3.0 “Lietuvių kalbos rašybos kompiuterinis sąvadas”	1
2.	Lietuvių tautosaka.	2
3.	Žodis po žodžio (Lietuvių kalbos pratimai: leksika, kalbos kultūra)	1
4.	Žaidimai: Knygnešiai. Labirintas	2
5.	Lietuvių etninė kultūra.	2
6.	Lietuvių kalbos mokomoji programa	1
7.	Rašytojų balsai	2
8.	Jonas Aistis. Poezija	1
9.	Justinas Marcinkevičius. Mažvydas	1
10.	Vytautas Mačernis. Sonetai	1
11.	Lietuvių rašytojai klasikai	1
12.	Lietuvių etninės kultūros vertybės	1
13.	H. Kristijanas Anderseną Šešios gražiausios pasakos	1
14.	Epitafija, ant poeto kapo. H. Nagys	1
15.	Mokomasis kompiuterinis lietuvių kalbos žaidimas I-II klasei	1
16.	Mokomasis kompiuterinis lietuvių kalbos žaidimas III-IV klasei	2
17.	Tadas Blinda. Kirčiavimas	1
18.	Jonas Biliūnas Apsakymai ir apysaka “Liūdna pasaka	1
19.	Eksternas. Lietuvių kalbos kompiuterinė programa	1
20.	K. Kasparavičius Kvailos istorijos	1
21.	D. Rodaris Pasakos telefonu	1
22.	Skaitome tarmiškai	2
23.	Garso įrašai. Opa pa! 1 d.	3
24.	Garso įrašai. Opa pa! 2 d.	3
25.	Garso įrašai. Opa pa! 3 d.	3